

**LAPORAN PELAKSANAAN KEGIATAN  
KELAS WIRAUSAHA MUDA TAHUN 2022**



**RUMAH EKONOMI KREATIF BAIMAN  
KOTA BANJARMASIN  
TAHUN 2022**

## **1. PENDAHULUAN**

### **a. Latar Belakang**

Dewasa ini orang dan generasi muda pada umumnya melihat sebelah mata terhadap wirausaha, padahal berwirausaha banyak manfaatnya. Menjadi usahawan bagi sebagian orang dan ini tidak sedikit jumlahnya, adalah hal yang sangat menakutkan. Banyak yang berfikir bahwa menjadi pedagang atau wirausahawan sangat beresiko tinggi (kerugian, bangkrut dan sebagainya), sedangkan menjadi seorang pekerja sangat kecil resiko yang akan dihadapi. Sesungguhnya menjadi pegawai juga beresiko tinggi, seperti: PHK, Pemotongan gaji, pensiun, minimnya gaji yang diperoleh, dsb. Artinya dalam hal ini apapun pekerjaan yang kita pilih semuanya mengandung resiko yang tidak kecil. Menjadi wirausahawan jelas beresiko tinggi tetapi hal itu seimbang dengan yang akan diperoleh dari hasil berwirausaha yang mungkin jika berhasil dan sukses akan memperoleh pendapatan dan penghasilan yang sangat menggiurkan. Untuk itu maka seorang wirausahawan harus mau dan mampu meningkatkan kualitas sumberdaya manusia.

Kegiatan ini dapat menggerakkan generasi muda untuk mencontoh para pengusaha muda yang telah terjun dan berhasil dalam membangun kariernya melalui dunia wirausaha, dan diharapkan mampu mencetak pengusaha-pengusaha muda yang membuka lapangan pekerjaan sehingga mampu meningkatkan pertumbuhan ekonomi dan membantu usaha pemerintah dalam mengentaskan kemiskinan dan pengangguran. Selanjutnya peserta yang telah selesai mengikuti pelatihan dan telah tumbuh kecakapan serta ketrampilan khususnya sense of Business, maka akan terus ditumbuh kembangkan jiwa kewirausahaan

### **b. Kegiatan Yang Dilaksanakan**

Kegiatan yang diusulkan adalah mengadakan “Kelas Wirausaha Muda Tahun 2022” bagi Pemuda – Pemudi yang memiliki Usaha dan Berdomisili di Kecamatan Banjarmasin Selatan

### **c. Tujuan Kegiatan**

Tujuan kegiatan adalah :

1. Meningkatkan kemampuan berwirausaha bagi para generasi muda.
2. Menciptakan sumber daya manusia yang berkualitas, kreatif sebagai bekal dalam berwirausaha.
3. Membangun jejaring bisnis dan menciptakan wirausaha pemula.
4. Mengembangkan home industri.

**d. Output kan Outcome Kegiatan**

Kegiatan ini menghasilkan output berupa Laporan “Kelas Wirausaha Muda Tahun 2022”. Sementara Outcome kegiatan ini adalah meningkatnya jumlah Pemuda yang mampu sebagai mengembangkan Usahanya melalui Inovasi dan Kreativitas.

**e. Pelaksana Kegiatan**

Pelaksana kegiatan adalah Rumah Ekonomi Kreatif (Ekraf) Baiman .

**f. Sasaran Kegiatan**

Sasaran kegiatan ini adalah 10 (Sepuluh) Orang Pemuda yang memiliki Usaha dan Berdomisili di Kecamatan Banjarmasin Selatan.

**2. PELAKSANAAN KEGIATAN**

**a. Tahapan Pelaksanaan Kegiatan**

Tahapan kegiatan Kelas Wirausaha Muda Tahun 2022 adalah sebagai berikut:

- Membentuk panitia pelaksana
- Menyusun panduan pelaksanaan KWM
- Menetapkan narasumber
- Menerima pendaftaran peserta
- Melakukan ceramah dan diskusi terkait tentang kegiatan KWM

**b. Waktu dan Tempat Pelaksanaan**

Kegiatan dilaksanakan dibagi dalam 3 (Tiga) Yaitu pada :

- Hari Pertama

Hari/Tanggal : Sabtu, 29 Oktober 2022

Tempat : Aula Lt. 1 BNNP Kalimantan Selatan

- Hari Kedua
  - Hari/Tanggal : Minggu, 30 Oktober 2022
  - Tempat : Warkop Baiman
- Hari Ketiga
  - Hari/Tanggal : Minggu, 6 November 2022
  - Tempat : Aula Lt. 1 BNNP Kalimantan Selatan

**c. Jumlah Peserta**

KWM diikuti oleh 10 (Sepuluh) Orang Pemuda yang memiliki Usaha dan Berdomisili di Kecamatan Banjarmasin Selatan.

**d. Rundown acara**

Susunan acara KWM adalah sebagai berikut:

| Hari/Tanggal               | Waktu         | Kegiatan  | Pelaksana            |
|----------------------------|---------------|---|----------------------|
| Sabtu,<br>29 Oktober 2022  | 14.00 – 14.30 | Registrasi  | Sekretaris           |
|                            | 14.30 – 15.30 | Acara Pembukaan   | Acara                |
|                            | 15.30 – 16.30 | Materi 1:<br>“Enterpreneur Mindset”                     | M. Syaiful           |
|                            | 16.30 – 17.30 | Materi 2:<br>“Bisnis Model Canvas”                      | M. Ridani            |
|                            | 17.30 – 17.45 | Penjelasan Kegiatan Berikutnya                          | Acara                |
| Minggu,<br>30 Oktober 2022 | 14.00 – 14.30 | Registrasi  | Sekretaris           |
|                            | 14.30 – 15.30 | Materi 3:<br>“ Praktek – Pembuatan Makanan dan Minuman” | Selamat<br>Riyadi    |
|                            | 15.30 – 16.30 | Materi 4 :<br>“ Praktek – Foto Produk”                  | M. Wildan<br>Firdaus |
|                            | 16.30 – 16.45 | Penjelasan Kegiatan Berikutnya                          | Acara                |
| Minggu,<br>6 November 2022 | 14.00 – 14.30 | Registrasi  | Sekretaris           |
|                            | 14.30 – 15.30 | Materi 5:<br>“ Desain Grafis Dalam Menunjang Usaha”     | M. Wildan<br>Firdaus |

|  |               |                                    |           |
|--|---------------|------------------------------------|-----------|
|  | 15.30 – 16.30 | Materi 6 :<br>“ Digital Marketing” | M. Ridani |
|  | 16.30 – 17.00 | Acara Penutupan                    | Acara     |

## e. Dokumentasi Kegiatan









#### **f. Kendala dan Solusi**

Secara umum KWM berlangsung lancar sesuai dengan harapan. Kendala yang dihadapi adalah adanya beberapa peserta yang tidak dapat mengikuti kegiatan secara penuh karena berbenturan kegiatan Peserta lainnya. Untuk mengatasi hal ini panitia tetap memberikan *Softfile* materi kepada peserta. Diharapkan untuk pelaksanaan di masa mendatang, penentuan waktu pelaksanaan lebih baik lagi agar peserta dapat mengikuti kegiatan secara penuh dari awal hingga selesai.

### **3. PENUTUP**

Demikian Laporan Pelaksanaan “Kelas Wirausaha Muda Tahun 2022” ini disampaikan. Semoga dapat memberikan gambaran mengenai pelaksanaan kegiatan tersebut dan dapat dijadikan pertimbangan untuk kegiatan serupa di masa mendatang.

Terimakasih atas perhatian yang diberikan.







