

LAPORAN KEGIATAN

MEWUJUDKAN EKONOMI HIJAU MELALUI PENERAPAN

TEKNOLOGI SEDERHANA DI SEKOLAH MENENGAH ATAS

PROVINSI KALIMANTAN SELATAN



**Kerjasama Kalsel Kreatif Forum, KLHR dengan Dinas Pemuda dan Olahraga Provinsi
Kalimantan Selatan**

Tahun 2024

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kami panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa yang telah memberikan kemampuan kepada kami sehingga dapat melaksanakan rangkaian kegiatan untuk program Menciptakan Ekonomi Hijau Melalui Penerapan Teknologi Sederhana di Sekolah Menengah Atas Provinsi Kalimantan Selatan.

Kami mengucapkan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada Dinas Pemuda dan Olahraga (Dispora) yang telah memberikan kesempatan untuk kami melaksanakan kegiatan Borneo Skull Hack 2024 yang diikuti oleh seluruh sekolah-sekolah menengah atas/sederajat se Kalimantan Selatan.

Kami mengharapkan ada kesempatan untuk melakukan kegiatan sejenis yang berkelanjutan dan semoga laporan ini dapat menambah pemikiran yang kreatif dan terbarukan ke depannya.

DAFTAR ISI

A. Latar Belakang	1
B. Tujuan	2
C. Manfaat	3
D. Timeline Kegiatan	4
E. Waktu dan Tempat	6
F. Pelaksanaan Kegiatan	6
G. Anggaran Kegiatan	9
H. Lampiran Kegiatan	12
Lampiran 1: Dokumentasi Pelaksanaan Kegiatan	12
Lampiran 2: Berkas Keseluruhan Perkegiatan	24

A. Latar Belakang

Green Growth atau pertumbuhan ekonomi hijau merupakan pertumbuhan ekonomi yang tangguh dengan tidak mengesampingkan permasalahan lingkungan, mengedepankan pembangunan rendah karbon serta inklusif secara sosial.

Green economy sebagai kegiatan ekonomi yang dapat menciptakan kesejahteraan masyarakat melalui pembatasan sumber daya alam dan rendah karbon. Pemerintah Indonesia juga telah menyiapkan program Green Growth sebagai langkah mitigasi untuk menghadapi perubahan iklim. Langkah ini meliputi bauran kebijakan baik secara substansi, kelembagaan maupun pembiayaan.

Upaya ekonomi hijau, meliputi peningkatan kualitas lingkungan hidup, peningkatan ketahanan bencana dan perubahan iklim serta penggunaan rendah karbon. Perubahan kualitas lingkungan hidup (environmental) saat ini terjadi begitu cepat sehingga menjadi pusat perhatian pemerintah nasional dan dunia. Salah satu isu global yang terus dibahas yaitu isu pencemaran lingkungan. Jika dilihat dari perspektif antroposentris, dimana lingkungan dihadirkan untuk memenuhi semua kebutuhan hidup manusia maka kerusakan yang terjadi disebabkan oleh perilaku manusia yang tidak sesuai dengan keberlanjutan lingkungan hidup. Perilaku manusia semestinya sejalan dengan keberlanjutan lingkungan hidup karena lingkungan saat ini bukan hanya diperuntukkan bagi generasi sekarang, namun diperuntukkan juga bagi generasi selanjutnya.

Pendidikan memiliki fungsi strategis dalam mengubah perilaku masyarakat. Selain itu, fungsi pendidikan sebagai alat kontrol terhadap dinamika yang terjadi pada masyarakat. Fungsi tersebut diharapkan dapat dilaksanakan oleh sekolah secara maksimal. Setiap institusi semestinya memperhatikan masalah lingkungan hidup sebagai bagian dari upaya pelestarian dan keberlanjutan lingkungan hidup. Terutama

sekolah yang memiliki fungsi pengembangan karakter siswa harus mampu berkontribusi dalam melakukan balancing, purifiying, dan controling perilaku siswa dalam hal pelestarian lingkungan hidup.

Sekolah dapat mewujudkan penerapan ekonomi hijau dengan teknologi sederhana seperti dengan mendirikan bank sampah, pengelolaan sampah dengan 3R seperti reduce, reuse, recycle, atau dengan pengelolaan tanah humus, dan lainnya.

Pendidikan di sekolah berfungsi strategis dalam mengubah karakter individu peduli terhadap lingkungan hidup. Integrasi green education dan green ekonomi dilakukan dalam proses pendidikan dan pengajaran di sekolah bertujuan untuk mengubah karakter peduli terhadap kelestarian lingkungan hidup sekaligus mampu mengembangkan sumber daya lingkungan untuk diubah menjadi produk-produk bernilai ekonomi.

B. Tujuan

Program ekonomi hijau bertujuan untuk menciptakan perekonomian Indonesia yang mengutamakan pelindungan lingkungan. Secara rinci, program ini bertujuan melakukan transformasi sistem ekonomi Indonesia menuju ekonomi yang menghasilkan emisi gas rumah kaca yang lebih rendah, sambil tetap mempertahankan pertumbuhan ekonomi yang tinggi.

Bentuk transformasi dan integrasi ekonomi hijau pada pendidikan Sekolah Menengah Atas seperti membaurkan menjadi satu kesatuan dengan tujuan memperoleh karakter baru yang diinginkan. Green education difokuskan pada perubahan karakter peduli terhadap kelestarian lingkungan. Green ekonomi difokuskan pada perubahan karakter aktifitas ekonomi yang mendukung upaya pelestarian lingkungan hidup. Green economy pada Abad 21 menyasar pada target

capaian karakter entrepreneurship. Green economy diajarkan di sekolah melalui pengembangan karakter entrepreneurship.

C. Manfaat

Kegiatan ini diharapkan dapat membantu mengurangi kerusakan lingkungan yang disebabkan pengolahan produk-produk yang tidak ramah terhadap keberlanjutan lingkungan. Hal lainnya adalah melalui program kegiatan ini dapat meningkatkan karakter entrepreneurship kewirausahaan melalui konsep kewirausahaan ramah lingkungan yang dapat diciptakan dalam ruang pendidikan Sekolah Menengah Atas.

D. Timeline Kegiatan

Tanggal	Waktu	Acara	Keterangan	Peserta
19/06/2024	09.00 - 12:00	Sosialisasi Pengembangan Kewirausahaan Ekonomi Hijau untuk Pemuda (HACKATON)	Tempat: Banjarmasin Creative Hub	15 Sekolah
24/06/2024	23.59	Setelah kegiatan sosialisasi, para peserta mengajukan draft kerangka berpikir isu lingkungan hidup dan menandatangani surat pernyataan komitmen dukungan mengikuti kegiatan secara penuh.	<i>Online (via Email). Lampiran terlampir Email: kalselkreatif@gmail.com</i>	15 Sekolah
05/07/2024		Proses seleksi pemilihan peserta dari 15 sekolah menjadi 5 sekolah dari penilaian dewan juri		
08/07/2024	00.10	Pengumuman pemilihan 5 sekolah	<i>Online via https://www.instagram.com/kalselkreatif/</i>	
BIMTEK I				
25/07/2024	08.30 - 16:30	Bimtek Materi Lingkungan	Tempat: Banjarmasin Creative Hub	5 Sekolah
		Bimtek Materi Lingkungan, Public Speaking & Bussiness Plan	Tempat: Banjarmasin Creative Hub	5 Sekolah
27/07/2024	08.30 - 16:30	Kunjungan Lingkungan	1. Bank Sampah Al-Jihad 2. Pembuatan Magout (Karimata) 3. Pembuatan sampah daur ulang (TPA Basirih)	5 Sekolah

BIMTEK II - PITCHING

BIMTEK II - PITCHING				
29/07/2024 - 13/08/2024		Peserta membuat rencana proyek kerja atau program kerja serta mendokumentasikan sekolah masing-masing sebelum program kerja dilaksanakan	Membuat Proyek Kerja dalam bentuk PPT dan proposal	5 Sekolah
13/08/2024		Peserta menyerahkan program atau rencana kerja KLHP yang akan dilaksanakan di sekolah beserta dokumentasi sekolah sebelum program lingkungan dijalankan	<i>Online (via Email)</i> <i>kalselkreatif@gmail.com</i>	
14/08/2024		Pitching 5 sekolah peserta & Serah terima uang pengembangan untuk setiap sekolah	Tempat: Karang Taruna Sungai Landas, Kab. Banjar	5 Sekolah, tiap peserta 7 menit
02/10/2024		Kunjungan ke Sekolah untuk pengecekan hasil pelaksanaan program yang mereka susun	SMAN 5 Banjarbaru & SMKN 1 Pelaihari	2 Sekolah
09/10/2024		Kunjungan ke Sekolah untuk pengecekan hasil pelaksanaan program yang mereka susun	SMKN 2 Banjarmasin SMAN 1 Banjarmasin SMAN 7 Banjarmasin	3 Sekolah
22/10/2024	08.00 - 17.00	Peserta melakukan presentasi program lingkungan yang telah dilaksanakan disertai dengan dokumentasi dan Pengumuman Penilaian Dewan Juri	Tempat: Banjarmasin Creative Hub lt. 3 atau aula, Penilaian, Hasil pitching langsung diumumkan, penyerahan hadiah	5 Sekolah Offline, Juri 3 (2 dari narsum)
11/11/2024 - 14/11/2024		Peserta yang menjadi pemenang akan diajak untuk melakukan study tour ke sekolah-sekolah yang sudah melakukan Gerakan Hijau di daerah Bandung atau Yogyakarta	Bandung, 10 Orang: - 5 orang dari tim panitia - 5 orang dari SMKN 2 Banjarmasin (Pemenang Juara 1)	

E. Waktu dan Tempat

Kegiatan ini dilaksanakan di beberapa tempat yaitu Banjarmasin Creative Hub, Wisata Sungai Landas dan beberapa sekolah di kota Bandung. Pelaksanaanya dimulai tanggal 19 Juni – 14 November 2024.

F. Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan diawali dengan melakukan penyebaran informasi berupa mengirimkan surat undangan secara langsung dengan mendatangi sekolah-sekolah, sekaligus pengenalan mengenai kegiatan Borneo Skull Hack 2024. Kegiatan ini dilakukan selama 2 hari pada tanggal 5&6 Juni 2024.

Kegiatan Borneo Skull Hack 2024 dimulai pada tanggal 19 Juni 2024 yakni pelaksanaan “Sosialisasi Pengembangan Kewirausahaan Ekonomi Hijau untuk Pemuda (HACKATON)” yang dihadiri oleh 15 sekolah beserta guru pembimbing masing-masing sekolah se-Kalimantan Selatan yang diadakan di Aula Banjarmasin Creative Hub, Banjarmasin.

Pada tanggal 24 Juni 2024, setelah kegiatan sosialisasi para peserta mengajukan draft kerangka berpikir isu lingkungan hidup dan menandatangi surat pernyataan komitmen dukungan mengikuti kegiatan secara penuh dan dikirimkan via email.

Kemudian tanggal 5 Juli 2024 memasuki tahapan proses seleksi pemilihan peserta dari 15 sekolah menjadi 5 sekolah berdasarkan dari penilaian dewan juri. Pada 8 Juli 2024 pengumuman peserta yang masuk ke tahap 5 besar, yaitu SMKN 1 Pelaihari, SMKN 2 Banjarmasin, SMAN 1 Banjarmasin, SMAN 5 Banjarbaru, dan SMAN 7 Banjarmasin. Hasil penilaian tersebut dilihat berdasarkan kerangka pemikiran proposal program yang akan dilaksanakan oleh masing-masing sekolah dengan mencakup kematangan pemikiran kerangka awal konsep tentang ekonomi hijau.

Memasuki kegiatan bimtek I yakni tanggal 25 – 26 Juli 2024 yang dilaksanakan mulai pukul 08.00 – 16.30 Wita di Banjarmasin Creative Hub. Narasumber Hanifah Dwi Nirwana, ST, MT., Drs. Hamdi, Dr. Andy Mizwar, ST., M.Si. Hari berikutnya bersama narasumber Farid Fathurrahman, ST., Sri Hidayah, M.Sc., dan pada hari ketiga diisi narasumber Donny Kurniawan, S.Kom., dan Dendy Primanandi, ST, MT. Materi yang disampaikan yaitu tentang lingkungan, *public speaking*, dan *bussines plan*.

Tanggal 29 Juli – 13 Agustus 2024 Peserta membuat rencana proyek kerja atau program kerja serta mendokumentasikan sekolah masing-masing sebelum program kerja dilaksanakan. Kemudian penyerahan hasil rencana proyek kerja melalui via online. Melakukan kunjungan pembelajaran pengolahan lingkungan pada tanggal 8 Agustus 2024 ke beberapa tempat yaitu Perumda PALD Kota Banjarmasin, Rumah Kompos dan TPA Basirih. Kegiatan tersebut dilaksanakan mulai pukul 08.30 – 16.30 Wita.

Kemudian, tanggal 14 Agustus 2024, dilaksanakan kegiatan pitching dengan setiap peserta mempresentasikan rancangan proyek program kerjanya sekaligus penyerahan uang pengembangan untuk setiap sekolah yaitu SMK Negeri 2 Banjarmasin, SMK Negeri 1 Pelaihari, SMA Negeri 7 Banjarmasin, SMA Negeri 1 Banjarmasin dan SMA Negeri 5 Banjarbaru yang bertempat di wisata Sungai Landas.

Pada tanggal 18 Agustus – 24 Agustus 2024 sekolah-sekolah yang terpilih 5 besar membuat rencana kerja atau program kerja serta mendokumentasikan sekolah masing-masing sebelum program kerja dilaksanakan. Kemudian tanggal 25 Agustus 2024 peserta menyerahkan program atau rencana kerja KLHR yang dilaksanakan di sekolah beserta dokumentasi sekolah sebelum program lingkungan dijalankan secara online via email.

26 Agustus – 13 Oktober 2024 peserta melaksanakan program yang sudah mereka rencanakan di sekolah-sekolah masing-masing dengan gagasan dan konsep yang mereka implementasikan secara maksimal. Selama kegiatan tersebut berlangsung, terdapat kunjungan dadakan (sidak) yang dilakukan oleh panitia pada tanggal 2 Oktober 2024 ke SMA Negeri 5 Banjarbaru dan SMK Negeri 1 Pelaihari, selanjutnya pada tanggal 9 Oktober 2024 mendatangi sekolah SMA Negeri 7 Banjarmasin, SMA Negeri 1 Banjarmasin dan SMK Negeri 2 Banjarmasin yang bertujuan memantau secara langsung kemajuan program yang mereka jalankan dan menjadi salah satu masukan terhadap juri untuk melakukan penilaian.

Pada tanggal 22 Oktober 2024 peserta melakukan presentasi program kewirausahaan ekonomi hijau yang telah dilaksanakan disertai dengan dokumentasi sekaligus pengumuman penilaian dewan juri. Presentasi dipaparkan oleh sekolah SMKN 2 Banjarmasin, SMAN 5 Banjabaru, SMAN 7 Banjarmasin, SMKN 1 Pelaihari dan SMAN 1 Banjarmasin. Hasil dari penjurian menetapkan SMKN 2 Banjarmasin sebagai juara 1 dan SMAN 7 Banjarmasin sebagai juara 2.

Kemudian, tanggal 11-14 November 2024 peserta yang menjadi pemenang yakni SMKN 2 Banjarmasin dan SMAN 7 Banjarmasin melakukan studi banding ke Bandung untuk mendatangi sekolah-sekolah yang sudah melakukan Gerakan Hijau untuk mengetahui dan mempelajari program-program mereka dalam mewujudkan konsep ekonomi hijau di sekolah. Beberapa sekolah yang dikunjungi yaitu SMA Negeri 2 Bandung, SMA Negeri 15 Bandung dan SMK Negeri 15 Bandung. Selain melakukan kunjungan ke sekolah-sekolah, peserta berkunjung ke beberapa tempat di Kota Bandung yang memperlihatkan bagaimana konsep pemanfaatan lingkungan yang diwujudkan dengan baik dan terstruktur. Selain itu, hasil akhir dari kunjungan

tersebut dibuat peserta membuat laporan studi banding untuk bahan pembelajaran yang dapat diterapkan apabila terdapat kekurangan dalam program yang dijalankan.

G. Anggaran Kegiatan

	Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas		Frekuensi		Harga Satuan	Sub Total (Rp)	Total (Rp)
A	Pelaksanaan Kegiatan:								
-	Narasumber Sosialisasi Bimtek	Narasumber Sosialisasi	1	Org	1	hari	450.000	450.000	
-	Narasumber Bimtek	Narsum Bimtek Pengembangan Kewirausahaan Ekonomi Hijau untuk Pemuda	3	Org	3	hari	650.000	5.850.000	
-	Juri Bimtek		3	Org	2	hari	1.450.000	8.700.000	
-	Moderator	Moderator Sosialisasi Bimtek	1	Org	1	hari	250.000	250.000	
-	Pembawa Acara	Host kegiatan sosialisasi dan bimtek	1	Org	4	hari	200.000	800.000	
-	Konsumsi Snackbox	Konsumsi narsum, panitia & peserta	35	box	4	hari	25.000	3.500.000	
-	Konsumsi Snackbox	Konsumsi narsum, panitia & peserta Pelaksanaan ujian pengembangan produk	35	box	1	hari	25.000	875.000	
-	Konsumsi Lunchbox	Konsumsi narsum, Relawan & peserta	35	box	3	hari	55.000	5.775.000	
-	Konsumsi Lunchbox	Konsumsi narsum & panitia untuk Pelaksanaan ujian pengembangan produk	15	box	1	hari	55.000	825.000	
-	Kebersihan Tempat Bimtek	Bimtek	1	Org	4	hari	100.000	400.000	
-	Pelaksana Sosialisasi Kegiatan	Penyerahan undangan bimtek ke sekolah-sekolah	3	Org	2	hari	150.000	900.000	
-	Dokumentasi & Production		1	Org	4	hari	250.000	1.000.000	
-	Laporan Antara	Sebelum diskusi	2	Laporan	1	kali	200.000	400.000	
-	Laporan Akhir	Laporan Akhir setelah Diskusi Akhir	2	Laporan	1	kali	200.000	400.000	30.125.000
								-	
B	Peralatan & Perlengkapan Kegiatan:								
-	Sewa Laptop untuk Bimtek	Alat Dokumentasi	1	Unit	4	hari	550.000	2.200.000	
-	Sewa Kamera untuk Bimtek	Alat Dokumentasi	1	Unit	4	hari	550.000	2.200.000	
-	Sewa Proyektor untuk Bimtek	Alat Persentasi	1	Unit	4	hari	550.000	2.200.000	

-	Kaos Bimtek	Kaos kegiatan untuk narasumber, panitia, & peserta	35	Org	1	kali	100.000	3.500.000	10.100.000
C	Hadiyah & Penghargaan:								
-	Piala juara 1, 2 & 3	Dalam bentuk piala bagi pemenang	3	pcs	1	ls	250.000	750.000	
-	Sertifikat Peserta	Cetak dan print warna kualitas baik	25	lembar	1	ls	4.800	120.000	
-	Hadiah Pengembangan Produk juara 1	Hadiah Idea (setelah pitching)	1	juara	1	ls	750.000	750.000	
-	Hadiah Pengembangan Produk juara 2	Hadiah Idea (setelah pitching)	1	juara	1	ls	500.000	500.000	
-	Hadiah Pengembangan Produk juara 3	Hadiah Idea (setelah pitching)	1	juara	1	ls	300.000	300.000	
-	Hadiah Pengembangan Produk juara 4 & 5	Hadiah Idea (setelah pitching)	2	juara	1	ls	250.000	500.000	
-	Hadiah Pemenang Pelaksanaan Program 1	Hadiah realisasi produk	1	juara	1	ls	2.500.000	2.500.000	
-	Hadiah Pemenang Pelaksanaan Program 2	Hadiah realisasi produk	1	juara	1	ls	2.000.000	2.000.000	
-	Hadiah Pemenang Pelaksanaan Program 3	Hadiah realisasi produk	1	juara	1	ls	1.500.000	1.500.000	
-	Souvenir Kunjungan Ke Sekolah Studi Kaji		2	pcs	2	Lok	1.125.500	2.251.000	11.171.000
D	Konsumsi:								
-	Konsumsi makan rapat internal	Rapat Koordinasi tim	10	Org	2	kali	55.000	1.100.000	
-	Konsumsi makan rapat external	Rapat koordinasi dengan instansi	10	Org	2	kali	55.000	1.100.000	2.200.000
2	Peningkatan Kapasitas Pemuda / Kaji Banding								
	Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas		Frekuensi		Harga Satuan	Sub Total (Rp)	Total (Rp)
A	Pelaksanaan Kegiatan:								
-	Biaya Tiket PP Perjalanan	Tiket PP BDJ - CGK - BDJ (Ekonomi)	6	org	1	pkt	2.995.000	17.970.000	

-	Uang Taxi Perjalanan	Wilayah Banjarmasin (Kediaman - Bandara - Kediaman))	6	org	2	kali	180.000	2.160.000	
-	Uang Taxi Perjalanan	Jakarta (Bandara) - Bandung (Hotel) - Jakarta (Bandara)	6	org	2	kali	560.000	6.720.000	
-	Biaya Penginapan	Hotel di Bandung, Jawa Barat	3	kmr	3	Mlm	686.000	6.174.000	
-	Uang Harian Perjalanan	Tujuan Bandung, Jawa Barat	6	org	4	hari	430.000	10.320.000	
-	Laporan Antara	Sebelum diskusi	2	Laporan	1	kali	200.000	400.000	
-	Laporan Akhir	Laporan Akhir setelah Diskusi Akhir	2	Laporan	1	kali	200.000	400.000	44.144.000
3	Kebutuhan ATK dan Pelaporan Kegiatan								
	Material	Justifikasi Pemakaian	Kuantitas		Frekuensi		Harga Satuan	Sub Total (Rp)	Total (Rp)
-	Kertas HVS 80 gram	Pencetakan data, hasil laporan	4	rim	1	kali	65.000	260.000	
-	Fotocopy & Jilid	Pengadaan Laporan	6	paket	1	kali	140.000	840.000	
-	Kertas A3/Kertas Roti	Pencatatan	20	lembar	1	kali	18.000	360.000	
-	Ballpoint Faster	Pencatatan	3	box	1	kali	24.000	72.000	
-	Spanduk 3x2	Promosi dilokasi bimtek dan kaji banding	2	Spanduk	1	kali	150.000	300.000	
-	xbanner	Promosi dilokasi bimtek dan kaji banding	1	xbanner	1	kali	123.000	123.000	
-	Cetak Informasi pemenang uk. A3	Informasi pemenang setelah bimtek	3	lembar	1	kali	25.000	75.000	
-	Sticky Note		10	Pack	1	ls	23.000	230.000	2.260.000
TOTAL								100.000.000	

H. Lampiran Kegiatan

Lampiran 1: Dokumentasi Pelaksanaan Kegiatan

- Kegiatan penyebaran informasi dan undangan ke sekolah-sekolah



- Kegiatan Sosialisasi Bimtek





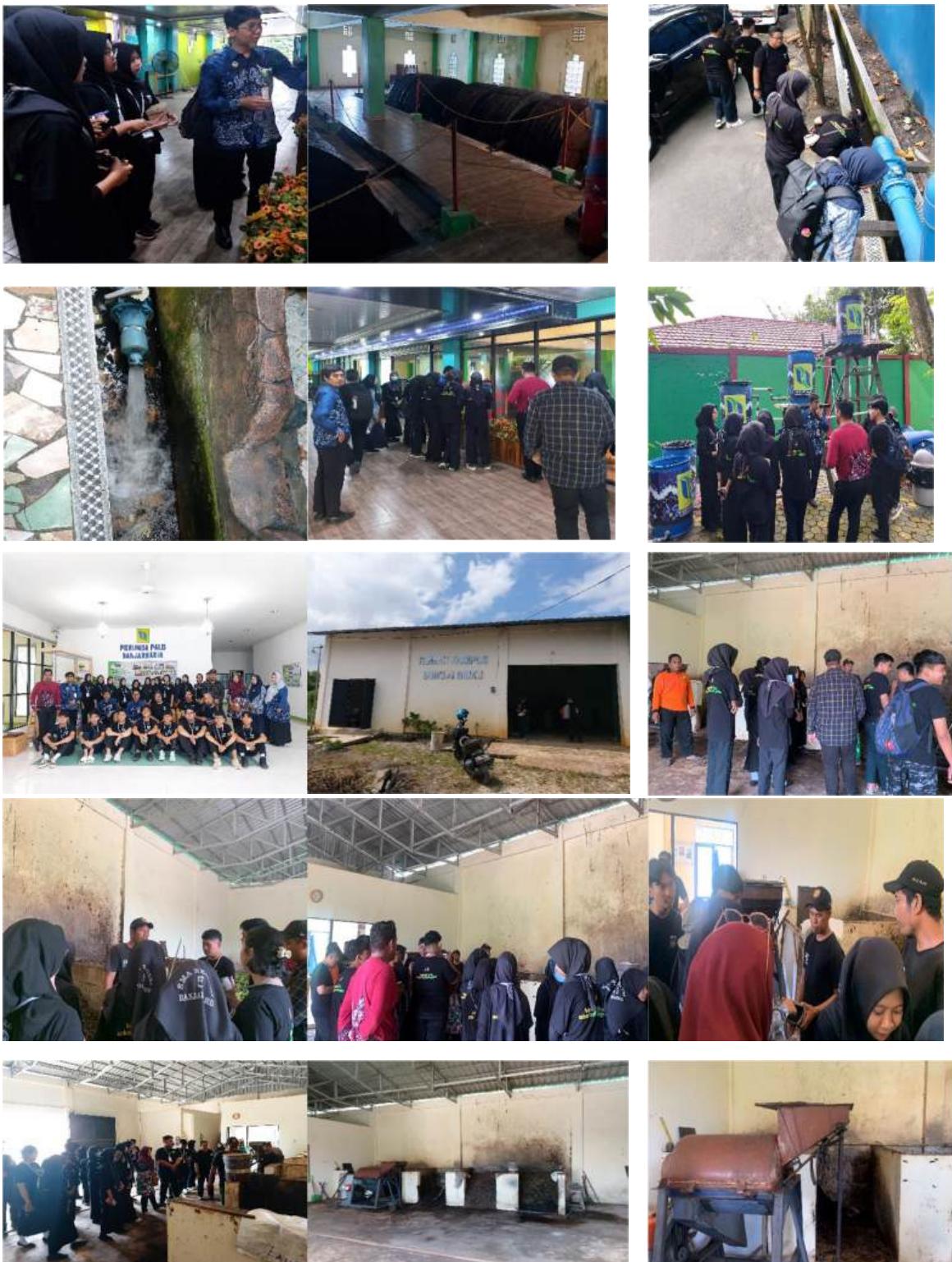
- Kegiatan Bimbingan Teknis





- Kunjungan ke beberapa tempat pengolahan sampah di Kota Banjarmasin







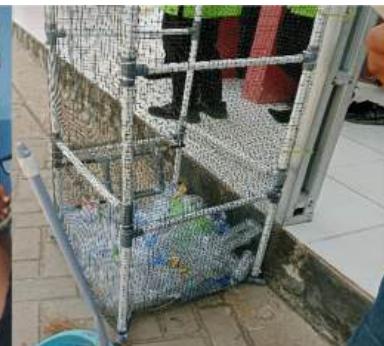
- Pelaksanaan presentasi di wisata Sungai Landas





- Tinjauan pelaksanaan program tiap sekolah yang masuk 5 besar







- Pelaksanaan final penjurian Borneo Skull Hack 2024





- Studi Banding di Kota Bandung







Lampiran 2:
Berkas Keseluruhan Perkegiatan