









"USU ENTERPRISE"









66

Salah satu program kerja Rektor Universitas Sumatera Utara, Prof.Dr. Muryanto Amin, S.Sos, M.Si yaitu mengubah USU menjadi Entrepreneurial University. Melalui Program Studi Kewirausahaan yang diresmikan pada tahun 2021, USU mendorong mahasiswa yang sedang merintis usaha baru mulai dari ide hingga memiliki profit.











66

Sejak tahun 2009 sampai 2021, USU mampu menghasilkan lebih dari 200 unit usaha baru dan lebih dari 1000 mulai berwirausaha. Melihat perkembangan minat mahasiswa USU dalam berwirausaha perlu dilakukannya pembbinaan yang komperhensif. Salah satu cara yang dapat digunakan yaitu melalui Program Kewirausahaan Berbasis Mahasiswa (KBM). Pada program ini akan dilakukan program inkubasi dan pengembangan bisnis mahasiswa dengan mitra sasaran 20 kelompok usaha mahasiswa per Tahunnya.









Proses Bisnis USU Enterprise

BADAN PENGEMBANGAN RISET INOVASI



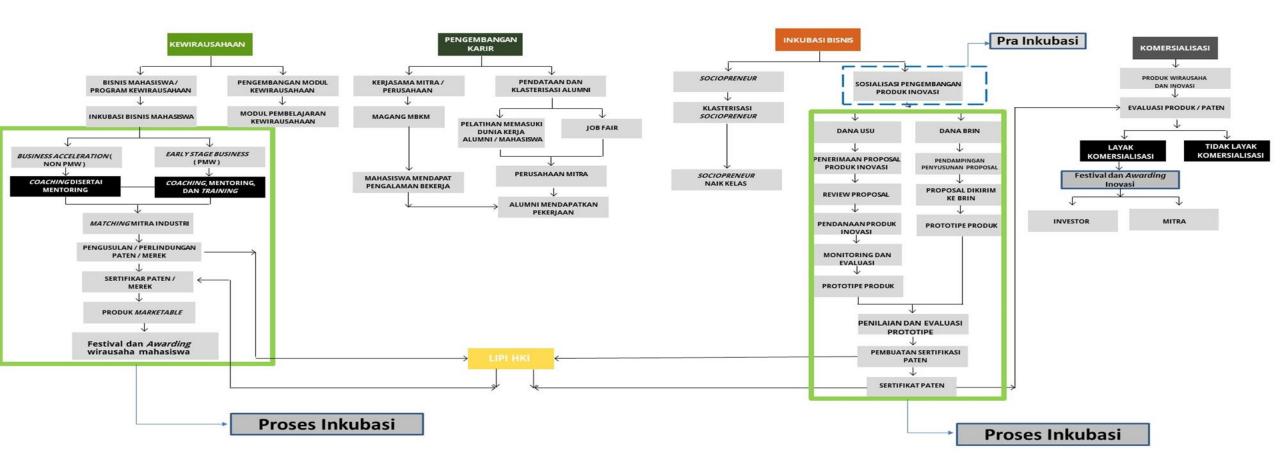












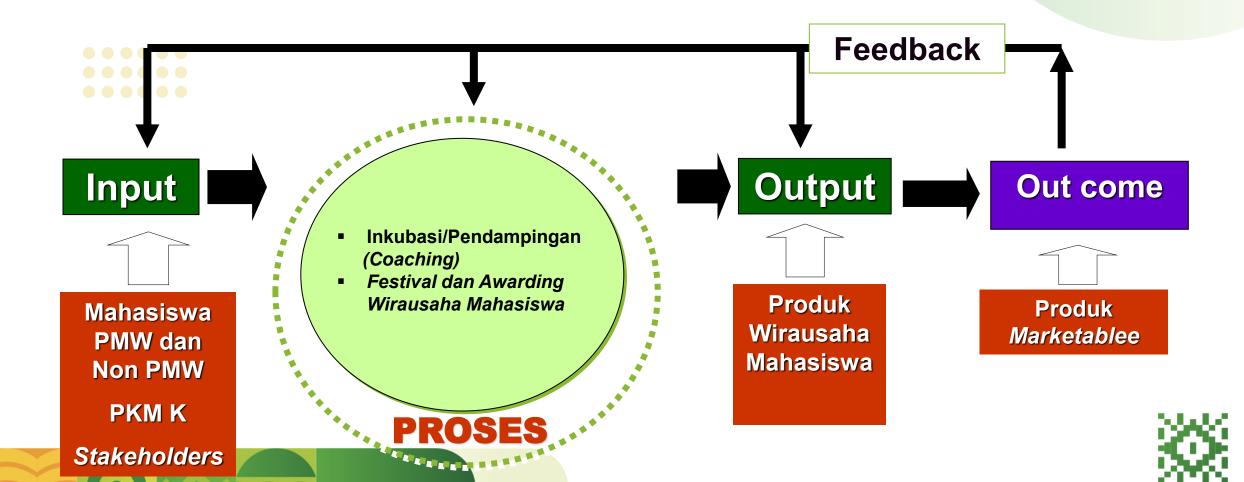








PROGRAM INKUBASI KEWIRAUSAHAAN









PROGRAM INOVASI DAN INKUBASI











TRAINING

COACHING

MENTORING

CONSULTING





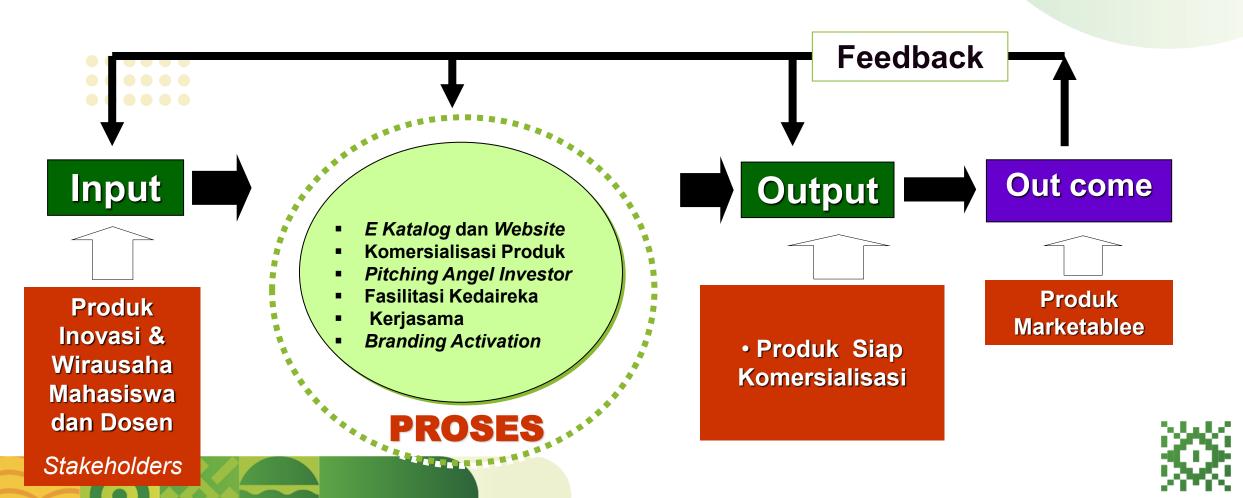








PROGRAM KOMERSIALISASI PRODUK WIRAUSAHA MAHASISWA









KERJASAMA DENGAN MITRA































Langkah- Langkah yang harus dilakukan



Pengembangan Produk Inovasi Agar Memiliki Segmen Pasar Sehingga Bisa Dikomersialisasikan Penguatan Berbagai Unit Usaha Yang Dimiliki Universitas

Menyiapkan Berbagai Produk Yang Siap Dikomersialisasi Serta Menyiapkan Berbagai Lulusan Yang Mampu Bersaing Di Dunia Usaha Dan Dunia Industri









PEMBAGIAN KELOMPOK USAHA MAHASISWA

CLUSTER FASHION

CLUSTER CRAFT CLUSTER MAKANAN CLUSTER PANGAN

CLUSTER MINUMAN

CLUSTER KOSMETIK

CLUSTER TEKNOLOGI DIGITAL/NON DIGITAL CLUSTER PERDAGANGAN/JASA











PERMASALAHAN











Mahasiswa belum mampu mengoperasikan teknologi komunikasi dan sistem informasi manajemen dengan konsep digitalisasi (ecommerce).

Mahasiswa belum bisa menentukan segmentasi dan pasar sasaran yang tepat. Kurangnya kreatifitas dan inovasi mahasiswadalam mendesain suatu produk. Mahasiswa belum mampu melakukan rekonstruksi bisnis sehingga menghasilkan produk yang marketable Mahasiswa belum mampu mengidentifikasi kelemahan dan kekuatan suatu produk untuk menciptakan nilai tambah produk sehingga dapat bersaing









SOLUSI



66

Solusi yang dapat dilakukan yaitu meningkatkan ekosistem kewirausahaan di Universitas Sumatera Utara melalui program Kewirausahaan Berbasis Mahasiswa (KBM). Dalam menciptakan iklin dan atmosfer kewirausahaan dapat dilakukan dengan menerapkan pengajaran selama mata kuliah kewirausahaan yang tersebar di 59 (lima puluh sembilan) program studi yang ada di 13 (tiga belas) fakultas dari 15 (lima belas) fakultas yang ada di USU.











METODE

TAHAP PRE IMMERSION

Recruitment peserta dan pelatihan enterpreneurship

TAHAP IMMERSION

Melakukan kerjasama kemitraan dengan mitra UMKM untuk memfasilitasi secara langsung mahasiswa (tenant) belajar dan mendapatkan pengalaman secaranyata (on boarding)

TAHAP POST IMMERSION

mahasiswa (tenant) peserta program mendapat pendampingan secara intensif oleh timpelaksana sehingga mahasiswa mampu melakukan proses dan tahapan validasi produk serta kelayakan usaha.











KERJASAMA DENGAN MITRA































Langkah- Langkah yang harus dilakukan



Pengembangan Produk Inovasi Agar Memiliki Segmen Pasar Sehingga Bisa Dikomersialisasikan Penguatan Berbagai Unit Usaha Yang Dimiliki Universitas

Menyiapkan Berbagai Produk Yang Siap Dikomersialisasi Serta Menyiapkan Berbagai Lulusan Yang Mampu Bersaing Di Dunia Usaha Dan Dunia Industri









Kick Off Meeting dan Sosialisasi Sustainability Entrepreneurship and Innovation Program















FGD Evaluasi Kurikulum dan Penyamaan Persepsi Mata Kuliah Kewirausahaan

















Evaluasi Kurikulum dan Penyamaan Persepsi Mata Kuliah Kewirausahaan













Program Hibah Produk Inovasi yang siap di Komersialisasi















Program Hibah Produk Inovasi yang siap di Komersialisasi





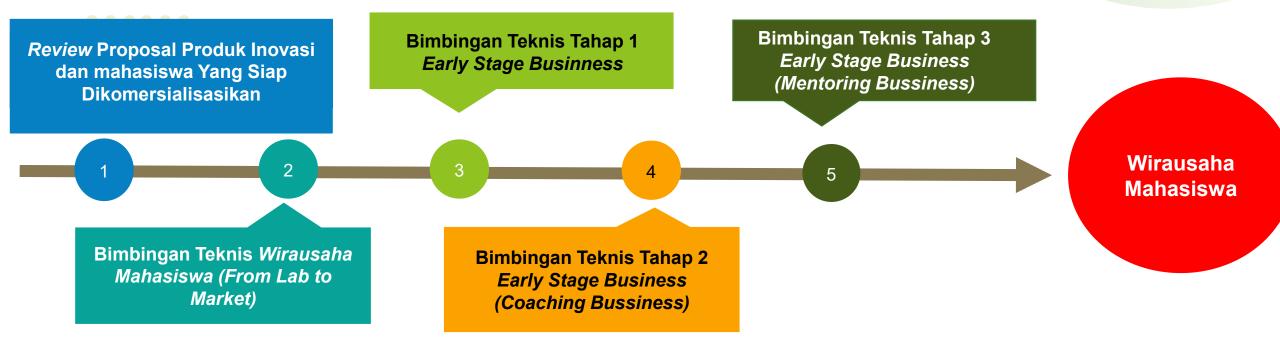








Program Kerja Inkubasi Bisnis Mahasiswa USU











Early Stage Business













Early Stage Business

































































Gambaran IPTEK



GAMBARAN IPTEKS

Recruitment

Gambaran IPTEK dimulai dengan Tahap Pre Immersion yaitu proses recruitment calon peserta (tenant), kemudian peserta mengikuti pelatihan dimana ada 3 tahap (tiga) pelatihan yaitu pelatihan kreativitas dan inovasi bisnis, pelatihan design thinking dan business model, pelatihan product design. Selanjutnya para peserta akan mengikuti Tahap Immersion yaitu magang dilanjut dengan Tahap Post Immersion yaitu proses business coaching dan mentoring lalu business gathering, kurasi, demoday dan pitching serta proses terakhir adalah monitoring dan evaluasi program















Follow In Instagram



usu_enterprise















TERIMA KASIH

BADAN PENGEMBANGAN RISET INOVASI



